Съдържание

[1. Увод (Въведение) 2](#_Toc192950481)

[2. Теоретична част 2](#_Toc192950482)

[2.1 Основи на адаптивния дизайн 2](#_Toc192950483)

[2.2 Фреймуъркът Bootstrap 2](#_Toc192950484)

[2.3 Мрежова система на Bootstrap 2](#_Toc192950485)

[3. Практическа част 3](#_Toc192950486)

[3.1 Описание на проекта 3](#_Toc192950487)

[3.2 Избор на технологии 3](#_Toc192950488)

[3.3 Структура на уебсайта 3](#_Toc192950489)

[3.4 Проблеми и решения 3](#_Toc192950490)

[3.5 Резултати 3](#_Toc192950491)

[4. Заключение 4](#_Toc192950492)

[5. Литература: 5](#_Toc192950493)

# Увод (Въведение)

* Кратко описание на темата и нейната значимост.
* Основни цели на дипломния проект:
  + Да се изследват основите на адаптивния дизайн и фреймуърка Bootstrap.
  + Да се разработи адаптивен уебсайт за училищен клуб.
* Очаквани резултати:
  + Теоретично разбиране на адаптивния дизайн и неговите принципи.
  + Практическо приложение на наученото чрез разработка на уебсайт.

**4. Основна част**

# Теоретична част

## Основи на адаптивния дизайн

* + Какво е адаптивен дизайн и защо е важен.
  + Разлика между адаптивен и респонсив дизайн.
  + Примери за адаптивен дизайн в реалния свят.

## Фреймуъркът Bootstrap

* + Какво представлява Bootstrap.
  + История и развитие на Bootstrap.
  + Основни компоненти на Bootstrap:
    - Мрежова система (Grid System).
    - Компоненти (бутон, навигация, карусел и др.).
    - Утилити класове за оформление.
  + Предимства и недостатъци на Bootstrap.

## Мрежова система на Bootstrap

* + Как работи мрежовата система.
  + Примери за използване на мрежовата система в уеб дизайн.
  + Адаптивност и колони в Bootstrap.

# Практическа част

## Описание на проекта

* + Кратко представяне на разработения уебсайт за училищния клуб.
  + Основни цели на уебсайта:
    - Да представя информация за клуба.
    - Да бъде адаптивен и достъпен на различни устройства.
    - Да включва функционалности като форма за обратна връзка и навигация.
  + Изисквания към дизайна и функционалността.

## Избор на технологии

* + Обосновка за използването на HTML, CSS, JavaScript и Bootstrap.
  + Как Bootstrap улеснява създаването на адаптивен дизайн.

## Структура на уебсайта

* + Описание на основните секции на уебсайта:
    - **Начална страница**: Представяне на клуба.
    - **Секция "За нас"**: Информация за клуба и неговите цели.
    - **Секция "Контакти"**: Контактна информация и форма за обратна връзка.
  + Обяснение на използваните компоненти на Bootstrap.

## Проблеми и решения

* + Проблеми, срещнати по време на разработката (напр. адаптивност на различни устройства).
  + Как са решени тези проблеми.

## Резултати

* + Постигнати резултати от практическата част.
  + Как уебсайтът отговаря на изискванията за адаптивност и функционалност.

# Заключение

* Обобщение на постигнатите цели и резултати.
* Изводи относно значимостта на адаптивния дизайн и използването на Bootstrap.
* Предложения за бъдещо развитие на проекта:
  + Добавяне на допълнителни функционалности.
  + Интеграция с база данни за съхранение на информация.
  + Разширяване на дизайна с други библиотеки или технологии.

# Литература:

1. Колисниченко, Денис, Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap, Асеневци, С 2019
2. D.K Academy, Python – практическо програмиране. Асеневци, С 2022
3. Донълдсън, Тоби. Бързо ръководство:Програмиране с Python.АлексСофт, С 2017
4. Есканази, Аврам. Софтуерни техологии. КЛМН, С 2006
5. https://bg.savtec.org/articles/coding/the-basics-of-rest-and-restful-api-development.html
6. https://urocibg.eu/
7. https://bg.wikipedia.org/wiki/MySQL
8. https://html.w3schools.bg
9. <https://www.inventum.bg/web-design/css/>
10. W3Schools. Bootstrap Tutorial. <https://www.w3schools.com/bootstrap/>
11. Smith, J. Responsive Web Design. 2020.